seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

MUSÉE DE PRÉHISTOIRE D'ÎLE-DE-FRANCE
RETOUR SUR 600 000 ANS D'HISTOIRE

PUBLICS

LES MODES DE VIE PRÉHISTORIQUES

Chasseur-cueilleur ou paysan ? Cette animation permet de mieux cerner les modes de vie préhistoriques en confrontant les élèves aux objets de la vie quotidienne du Paléolithique et du Néolithique.

Temps d'animation : 40 mn.

Niveau : cycles 2 et 3.

Objectifs de l'animation

- Décrire une économie de prédation (chasse/pêche/cueillette),
- Décrire une économie de production (agriculture/élevage),
- Savoir associer des armes et des outils préhistoriques à un mode de vie.

Déroulement de l'animation

Animation mode de vie préhistorique.
©MPIF/DÉPARTEMENT77

L'animation se déroule en classe entière.

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

- Identification des deux grandes périodes de la Préhistoire (Histoire de l'humanité avant l'apparition de l'écriture. Par usage et extension, discipline scientifique qui étudie cette période.) à l'aide d'une frise chronologique,
- Description et illustration des modes de vie préhistoriques à l'aide de fac-similés d'objets,
- Découverte tactile des fac-similés.

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT