



MUSÉE DE PRÉHISTOIRE D'ÎLE-DE-FRANCE

RETOUR SUR 600 000 ANS D'HISTOIRE

PUBLICS

LA FOUILLE ARCHÉOLOGIQUE

Cette animation permet aux élèves de s'initier aux fouilles archéologiques et de découvrir le métier d'archéologue grâce à la fouille factice d'un campement de chasseurs.

Temps d'animation : 1h45.

Niveau : cycles 3 et 4.

Objectifs de l'animation

- Sensibiliser et initier les élèves à la recherche archéologique
- Appliquer les méthodes du relevé archéologique (orientation dans l'espace, proportion des objets dans l'espace, représentation graphique des objets)
- Comprendre que l'archéologie est un travail collectif

Déroulement de l'animation



©MPIF/CD77

L'animation est réalisée en demi-classe.

Elle se déroule autour d'un module pédagogique d'initiation à la fouille archéologique de 9 m² (construit en intér

ieur) et se décompose en plusieurs phases :

1. *Dégagement des vestiges*
2. *Réalisation du relevé archéologique*
3. *Mise en commun des relevés*
4. *Interprétation des vestiges*