



# MUSÉE DE PRÉHISTOIRE D'ÎLE-DE-FRANCE

RETOUR SUR 600 000 ANS D'HISTOIRE

PUBLICS

## INITIATION AU TIR AU PROPULSEUR

Chasser le renne comme les hommes de Cro-Magnon. Cette animation est l'occasion de découvrir le tir au propulseur, une arme de jet utilisée pendant la Préhistoire.

**Temps d'animation : 30 mn.**

**Niveau : cycles 2, 3 et 4.**

### Objectifs de l'animation

- Connaître le fonctionnement d'une arme de jet préhistorique
- Distinguer les connaissances archéologiques des observations ethnographiques,
- Initier les élèves à la démarche scientifique de l'archéologie expérimentale.

### Déroulement de l'animation

L'animation est réalisée en classe entière et se déroule en extérieur dans le parc du musée. En cas de mauvais temps, l'animation peut être remplacée par une autre en concertation avec l'enseignant.

- Présentation des objectifs de l'archéologie expérimentale,
- Démonstration de tir au propulseur sur cible
- Initiation des élèves au tir au propulseur



Démonstration de tir au propulseur.  
©MPIF/CD77